

Milka „Eljött a gyengédség ideje” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Milka „Eljött a gyengédség ideje” elnevezésű nyereményjáték (a „Játék”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) („Szervező” „Adatkezelő”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **HPS Experience Kommunikációs Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 2310 Szigetszentmiklós, Szivárvány utca 2. fszt.; fióktelep/postai cím: 1054 Budapest, Hold utca 27. 3. em.) („Lebonyolító” „Adatfeldolgozó”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- ellátogat a **www.nyerjamilkaval.hu** weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,
- vásárol bármely magyarországi üzletben, kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, 1 db (egy darab) **bármilyen Milka csokoládét vagy Milka keksz terméket** (a „**Termék**”):
- A vásárlást/vásárlásokat követően a Regisztrációja alatt meglátogatja a Weboldalt és feltölti a vásárlását igazoló blokkon (a „**Blokk**”) szereplő AP kódot (a „**Kód**”).

(ezen lépések szerint megvalósított Regisztráció alatt feltöltött Kód: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályazatként regisztrálható kizárólag.

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályazatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott Termékek vásárlását igazoló** vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) **tartalmazó tételes Blokkot**, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) vagy postai úton a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot megküldeni az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termékek egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre kerültek**, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6 Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.9 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.11 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2020. szeptember 1. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2020. szeptember 30. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE

- 4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során elvégezze a Regisztrációt, vásároljon bármilyen, a Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített minimum 1 db (egy darab) Terméket és a Blokkon található AP kódot feltöltse a Weboldalra.

A Játékos őrizze meg az összes Pályázként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló Blokkot, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

4.2 NAPI NYEREMÉNY („NAPI NYEREMÉNY”)

4.2.1. Napi Nyeremények nyerő időpontjai

4.2.1.1 Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2020. augusztus 24. napján 14 óra 30 perckor** – a 1122 Budapest, Magyar Jakobinusok tere 4/B. szám alatti közjegyzői irodában – a **Napi Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 30 db (harminc darab) napi nyerő időpontot sorsol ki úgy, hogy minden egyes játéknapra 1 (egy) nyerő időpont essen.**

Egy játéknap az aktuális nap 00:00:00 - 23:59:59 óra, perc, másodpercig tart.

4.2.1.2 A Napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Napi Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.2.1.1. – 4.2.1.2. pontban meghatározott napi nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott napi Nyeremény tekintetében.

4.2.2 Napi Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.2.1.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db (egy darab) Napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Napi Nyeremények:

- **30.000,- Ft (harmincezer forint) bankszámlára történő átutalással teljesítve**

Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) Napi Nyereményre lehet jogosult.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) Napi Nyereményt, helyette az aktuális nyertes napi nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott Napi Nyeremény tekintetében.

4.3. Fődíj (a „Fődíj”)

4.3.1. A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – **2020. október 1. napján 14 óra 30 perckor** – Lebonyolító a 1122 Budapest, Magyar Jakobinusok tere 4/B. szám alatti közjegyzői irodában – közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással - sorsolja ki a Fődíj nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. Lebonyolító a sorsolás alkalmával 3 db (három darab) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.3.2. Fődíj

- **1.000.000,- Ft (egymillió forint) bankszámlára történő átutalással teljesítve**

Napi Nyeremény és Fődíj együttesen a továbbiakban: „Nyeremény”.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 Értesítések:

- a nyertesek listáját Lebonyolító (a nyertesek fül alatt) a második játéknaptól kezdődően minden nap frissítve közzéteszi a Weboldalon (teljes név, nyertesség ténye);
- a nyertes Játékost, Lebonyolító a Regisztráció során megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) is értesíti azonnal automatikusan („**Értesítés**”).

Az első játéknap nyertesét 2020. szeptember 2. napján, míg az utolsó játéknap nyertesét 2020. október 1. napján teszi közzé a Lebonyolító.

Értesítés a Fődíj esetén:

A Fődíj nyertesét a Fődíj sorsolását követő 48 (negyvennyolc) órán belül a Játékos Regisztrációja során megadott e-mail címére küldött elektronikus üzenetben (e-mailben), azaz Értesítésben, illetve a sorsolást követő nap a Nyertesek fül alatt a Weboldalon teszi közzé a Lebonyolító.

- 5.2 **A nyertes Játékosok a milka@hpsdigital.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint a Nyeremény átadásához szükséges személyes adataikat (bankszámlaszám, bankszámlaszámhoz tartozó teljes név) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító tartaléknyertesnek nevez ki nyertesnek.

Amennyiben a Játékos Nyereményt nyer, úgy a Pályázatként feltöltött nyertes Blokkot **köteles postai úton (HPS Experience Kft. 1054 Budapest, Hold utca 27. postai címre), vagy e-mailen (milka@hpsdigital.hu e-mail címre) beküldeni** az erre irányuló Értesítést követő 5 (öt) munkanapon napon belüli visszaigazolásában a Lebonyolító részére. Minden időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail, illetve postacímre érkezése irányadó, nem annak küldési vagy feladási dátuma. Amennyiben Lebonyolító erre irányuló kérésére a Játékos nem tudja igazolni Pályázatként feltöltött, a nyertes Kódhoz tartozó Blokkot, akkor elesik a Nyereményétől és a tartaléknyertesre száll át a Nyereménye.

- 5.3 A Nyereményt a Lebonyolító banki átutalással a nyertes Játékos által megadott **bankszámlaszámára** teljesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül. A Lebonyolító a Nyeremény átadását kétszer kíséri meg. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 5.4 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő

Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

7.1 A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény átutalása céljából;
e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció, Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;
születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;
bankszámlaszám: Nyeremény átutalása céljából;
blokkon szereplő bármilyen más adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolás céljából.
- b) Szervező, mint Adatkezelő, a nyertes Játékos nevét és a nyertesség tényét a www.nyerjamilkaval.hu Weboldalon nyilvánosságra hozza az alábbi célból: nyertes Játékos biztos tájékoztatása a nyertességéről, amellyel elkerülhető az, hogy a Játékos azért nem értesül a nyertességéről, mert a levelezőrendszere levélszemét (spam) vagy promóció, esetleg egyéb almappákba helyezi el az Értesítést;
- c) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelté előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A nyertes Játékosok tekintetében adattovábbítás:

Teljes név, bankszámlaszám: CIB Bank Zrt. (H-1027 Budapest, Medve utca 4-14.; H-1537 Pf. 394.; telefonos ügyfélszolgálat: +361-4242 242; cib@cib.hu) adatkezelő felé a Nyeremény átutalása céljából.

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, – teljes név, bankszámlaszám és a nyeremény összege tekintetében - a CIB Bank Zrt., mint adatkezelő, - a teljes név és a nyertesség ténye tekintetében - a www.nyerjamilkaval.hu oldalát látogató felhasználók ismerik meg.

A személyes adatok Lebonyolító telephelyén 1054 Budapest, Hold utca 27. 3. emelet cím alatt kerülnek elektronikus alapú tárolásra, Lebonyolító szerverén.

7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint Adatkezelő, bármikor elérhetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címen: HPS Experience Kft.:1054 Budapest, Hold utca 27. 3. emelet; e-mail: milka@hpsdigital.hu. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'56"; K 18°59'57")
- bíróságnál (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy **az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).**

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

A Szervező és Lebonyolító gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. A Szervező és Lebonyolító a személyes adatokat bizalmasan kezeli, adatkezelési

alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (**Infotv.**), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (2016. április 27.) (**GDPR**).

- 7.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, bankszámlaszám elírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Budapest, 2020.07.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező